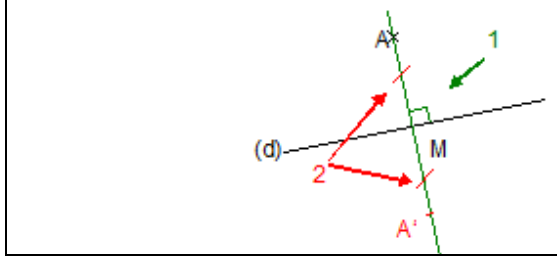


التناظر المحوري

إنشاء نظيرة نقطة

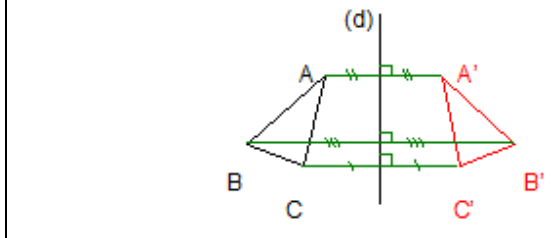


طريقة:

- لإنشاء نظيرة النقطة A بالنسبة الى المستقيم (d)
 1 - نرسم المستقيم الذي يشمل A و يعامد (d) في M
 2 - نعين النقطة A' من هذا المستقيم بحيث تكون : $AM'=AM$

إنشاء نظير شكل

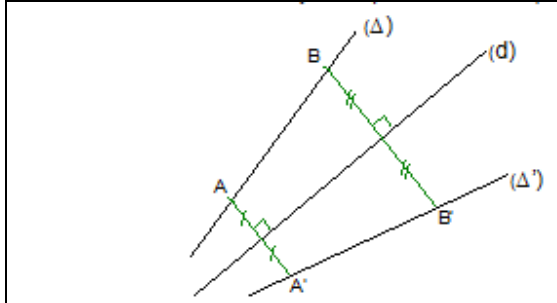
المضلعات



طريقة:

- لإنشاء نظير المثلث ABC بالنسبة الى المستقيم (d)
 نعين النقط A' ، B' ، C' نظائر النقط A ، B ، C بالنسبة الى المستقيم (d) .
 ثم نوصل النقط A' ، B' ، C'

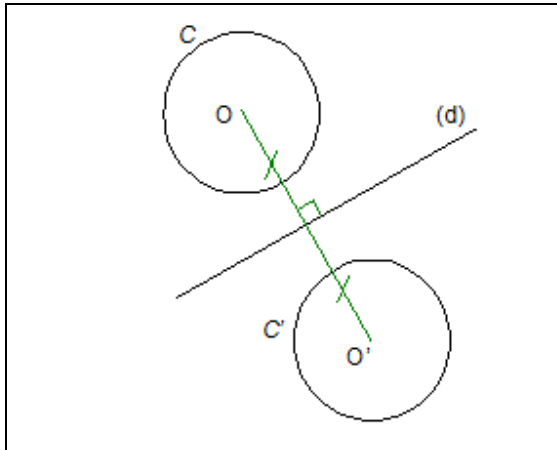
المستقيم



طريقة:

- لإنشاء نظير المستقيم (d) بالنسبة الى المستقيم (Delta)
 نعين النقطتين A ، B من المستقيم (Delta) ثم نعين النقطتين A' ، B' نظيرتيهما بالنسبة الى المستقيم (d) .
 المستقيم (d') نظير (Delta) بالنسبة الى المستقيم (d) يشمل النقطتين A' ، B' .

الدائرة



طريقة:

- لإنشاء نظيرة الدائرة C بالنسبة الى المستقيم (d)
 نعين النقطة O' نظيرة O بالنسبة الى المستقيم (d) .
 الدائرة C' نظيرة C بالنسبة الى المستقيم (d) لها نفس نصف القطر.

خواص التناظر

خاصية 1: نظيرة قطعة مسد

خاصية 2: نظير مستقيم هو

خاصية 3: نظيرة دائرة هي

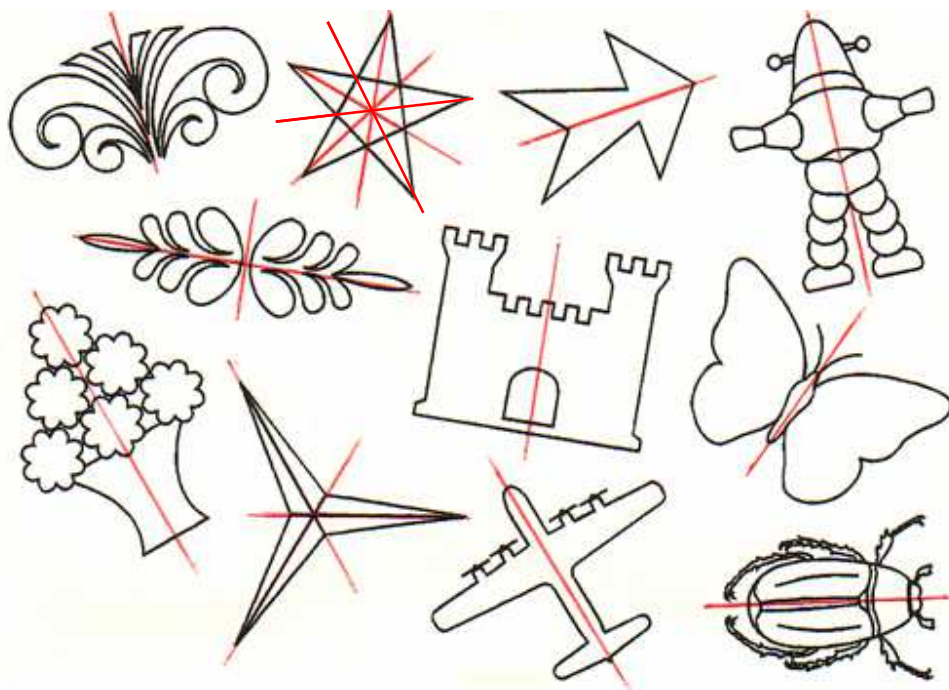
متناظران.

خاصية 4: نظيرة زاوية هي

محاو التناظر

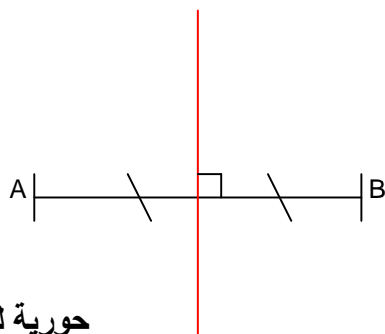
1) التعريف

المستقيم (d) محور تناظر شكل إ!



2) محور تناظر قطعة مستقيم

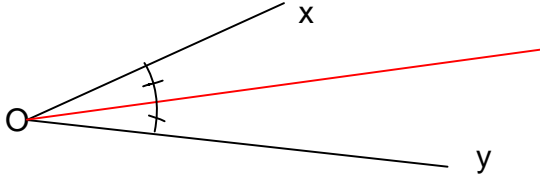
محور تناظر قطعة مستقيم هو



حورية ليجيري

3) محور تناظر زاوية

محور تناظر زاوية هو منصفها



4) محور تناظر شكل

	محور تناظر مثلث متساوي الساقين هو محور القاعدة و منصف زاوية الرأس الأساسي
	للمثلث المتقايس الأضلاع 3 محاور تناظر هي منصفات زواياه و محاور أضلاع
	قطرا المعين هما محورا تناظر له و هما متعامدان
	للمستطيل محوري تناظر هما محورا كل ضلعين متقابلين
	للمربع 4 محاور تناظر : القطران و محوري كل ضلعين متقابلين لأن المربع مستطيل و معين